

12.2. Test piktogramów i tabela drogi marszu .....	93
12.3. „Baligłówka '97”- tabela drogi marszu .....	94
12.4. Regulamin zawodów .....	95
12.5. Kolorystyka na mapie .....	95
12.6. Komunikat techniczny .....	96
12.7. Opisy punktów kontrolnych .....	97
12.7.1. Opisy punktów kontrolnych – piktogramy .....	97
12.8. Przykładowe zadania, klucze, odpowiedzi, przybory na punktach kontrolnych...	99
12.8.1. Klucz odpowiedzi na pytania z zawodów .....	100
12.8.2. Klucz odpowiedzi na pytania z zawodów .....	101
12.8.3. Karta zapisu czasu .....	102
12.8.4. Przybory, przyrządy oraz inny sprzęt potrzebny do zawodów .....	103
<b>13. „Mini – 25” - gra azymutowa na boisku sportowym .....</b>	<b>104</b>
13.1. Przykładowe opisy punktów kontrolnych (zwrotnych) marszy na azymut.....	105
13.2. Karty kontrolne do gry „Mini – 25” .....	106
<b>14. Test sprawdzający z terenoznawstwa.....</b>	<b>107</b>
<b>15. Literatura .....</b>	<b>119</b>

### **Część III. PROPOZYCJE TESTÓW SPRAWDZAJĄCYCH WIADOMOŚCI Z TERENOZNAWSTWA**

<b>16. Testy.....</b>	<b>124</b>
<b>17. Gry i zabawy wspomagające nauczanie terenoznawstwa .....</b>	<b>188</b>
17.1. Gry i zabawy kształtujące pamięć .....	188
17.1.1. Pamięciówka .....	188
17.1.2. Gwiazda .....	190
17.2. Znajomość kierunków i kompasu.....	193
17.2.1. Pająk.....	193
17.2.2. Gwiazda azymutowa .....	195
17.3. Znajomość i interpretacja mapy .....	196
17.3.1. Scorelaut.....	196
17.3.2. Szwajcarka .....	198
17.4. Karty kontrolne.....	200
17.5. Urządzenia potwierdzające na punktach kontrolnych.....	201
17.6. Oceny .....	202

12.2. Test piktogramów i tabela drogi marszu .....	93
12.3. „Baligłówka '97”- tabela drogi marszu .....	94
12.4. Regulamin zawodów .....	95
12.5. Kolorystyka na mapie .....	95
12.6. Komunikat techniczny .....	96
12.7. Opisy punktów kontrolnych .....	97
12.7.1. Opisy punktów kontrolnych – piktogramy .....	97
12.8. Przykładowe zadania, klucze, odpowiedzi, przybory na punktach kontrolnych...	99
12.8.1. Klucz odpowiedzi na pytania z zawodów .....	100
12.8.2. Klucz odpowiedzi na pytania z zawodów .....	101
12.8.3. Karta zapisu czasu .....	102
12.8.4. Przybory, przyrządy oraz inny sprzęt potrzebny do zawodów .....	103
<b>13. „Mini – 25” - gra azymutowa na boisku sportowym .....</b>	<b>104</b>
13.1. Przykładowe opisy punktów kontrolnych (zwrotnych) marszy na azymut.....	105
13.2. Karty kontrolne do gry „Mini – 25” .....	106
<b>14. Test sprawdzający z terenoznawstwa.....</b>	<b>107</b>
<b>15. Literatura .....</b>	<b>119</b>

### **Część III. PROPOZYCJE TESTÓW SPRAWDZAJĄCYCH WIADOMOŚCI Z TERENOZNAWSTWA**

<b>16. Testy.....</b>	<b>124</b>
<b>17. Gry i zabawy wspomagające nauczanie terenoznawstwa .....</b>	<b>188</b>
17.1. Gry i zabawy kształtujące pamięć .....	188
17.1.1. Pamięciówka .....	188
17.1.2. Gwiazda .....	190
17.2. Znajomość kierunków i kompasu.....	193
17.2.1. Pająk.....	193
17.2.2. Gwiazda azymutowa .....	195
17.3. Znajomość i interpretacja mapy .....	196
17.3.1. Scorelaut.....	196
17.3.2. Szwajcarka .....	198
17.4. Karty kontrolne.....	200
17.5. Urządzenia potwierdzające na punktach kontrolnych .....	201
17.6. Oceny.....	202